Створюємо бібліотечні онлайн-ігри для геймерів-інтелектуалів : методичні рекомендації / уклад. А. О. Мороз. — Миколаїв : ОБЮ, 2017. — 26 с.

Методичні рекомендації присвячені створенню та використанню у бібліотечній роботі інтерактивних ігор. У виданні викладена технологія створення керувальної кнопки, яка дає змогу створювати вікторини у програмі LibreOffice Impress, та охарактеризовані деякі онлайн-сервіси, призначені для розробки інтелектуальних ігор і навчальних вправ.

Методичні рекомендації розраховані на бібліотекарів, методистів, викладачів та студентів бібліотечних спеціальностей.

творюємо бібліотечні онлайн-ігри для геймерів-інтелектуалів from **Unbib Mk**